



GEMA 1

QUÉ PASARÍA SI HACEMOS: Que los jóvenes descubran sus talentos y vocaciones, promoviendo las artes como una oportunidad de desarrollo personal y profesional.

POR MEDIO DE: Un juego que explora diferentes caminos y posibilidades donde los participantes deben resolver retos en torno a la creatividad y sus pasatiempos para avanzar y llegar a la meta.

Los objetivos del juego son:

- * Que los participantes reconozcan sus habilidades y talentos
- * Estimular el desarrollo de su personalidad.
- * Estimular la capacidad de soñar o aspirar a algo mejor dentro de su contexto social.
- * Identificar mitos o creencias limitantes acerca de su presente y futuro.

DIRIGIDO A: Jóvenes entre los 16 y 24 años, que no van a continuar con su educación formal.
