

Grupo 1861 Plan de Trabajo

¿Cómo mejorar la educación virtual de los niños que están viviendo en cuarentena?

Objetivo General: Crear una plataforma de diseño y creación de contenido educativo para que niños en cuarentena aprendan jugando construyendo escenarios de papel.

PLAN DE TRABAJO

Primera etapa de desarrollo para un prototipo funcional

Los tiempos se ajustan a la creación de un primer prototipo.

Trabajo	Descripción	Responsable	Plazos x día					
Diseño de interfaz web	Consiste construir las secciones del sitio web	Pablo Carvajal Alex X.	X					
Diseño del Guión y la jugabilidad	Se aplicará el viaje del héroe como base para las aventuras, la primera historia podría ser sobre el origen del término pandemia en la antigua Roma.	David Agudelo-Bernal Aleczandra Villavicencio David Molina		X	X	X		
Crear material para el “Kit de construcción”	Crear los recursos para el juego como, tutoriales simples de construcción en papel y efectos visuales en Realidad Aumentada.	David Molina Pablo Carvajal Alex X.			X	X		
Construcción Web	Subir e implementar toda la información trabajada hasta ahora en el sitio web.	Pablo Carvajal Alex X.				X	X	
Aplicar pruebas en línea	Vamos a interactuar en línea con el jugador para incentivarlo en una primera fase.	David Agudelo-Bernal Aleczandra Villavicencio					X	X
Encuesta de satisfacción	Necesitamos feedback con los niños que juegan para realizar algunos cambios y volver el juego más divertido	David Molina David Agudelo-Bernal Aleczandra Villavicencio						X