



RespiroCreativo

Grupo 1095





ResproCreativo

Nuestro Equipo de Trabajo

Valentina Baena Martínez

Estudiante de Publicidad Internacional
Elaboración de Briefs, Estrategias Online y Diseño de anuncios publicitarios.

Talentos

Creatividad, elaboración de ideas, diseño y fotografía.

Recursos

Disponibilidad de tiempo, ideas, propuestas de proyecto, hablar desde mis conocimientos y experiencias

Sergio del Pino

Ingeniero Industrial y emprendedor
40 años de experiencia en negocios de tecnología y Start Ups.

Construir negocios digitales ágiles y escalables.

Talentos

Disponibilidad de tiempo, entusiasmo, entusiasmo y ejecución.

Recursos



ResproCreativo

www.de
hello@des

CO

THE
WILL
YOUR



Joycie Carrasco Roa Castillo

Arquitecta, diseñadora y especialista en proyectos.
Emprendedora STEM

Planificación en proyectos y diseño.

talentos

Disponibilidad de tiempo, ideas, y conocimiento de sus experiencias.

Recursos



Camilo Rojas

Estudiante de Comunicación Social y Periodismo
Locutor emisora universitaria y escribe para una página en Facebook.

Creatividad, escritos, discursos, podcasts,
edición de audio y video.

talentos

Soluciones, ideas, trabajo en equipo, escuchar
ideas del equipo.

Recursos





Reto





Grupo Objetivo

Adultos Mayores de Latinoamerica



BRAINSTORMING

01

Adultos mayores que tienen la intención de saber cómo usar la tecnología pero aún no han encontrado una manera sencilla de hacerlo para comunicarse a distancia.

02

Queremos empatizar con los adultos mayores que quieren empezar a hacer parte de la tecnología brindando las herramientas y aplicaciones necesarias para que todo sea práctico y sencillo de manejar.

03

Los adultos mayores necesitan estar comunicados a distancia por el tema del confinamiento en Latinoamérica.

04

No se quedan con lo que saben y siempre van por más retos, uno de esos retos es que a pesar de la edad, poder explorar el mundo y a ellos mismos con sus nuevos pasatiempos.

05

Las relaciones interpersonales son su principal soporte.

06

Se necesitan funciones sencillas adecuadas a su necesidad para que hagan uso de una app para conectar con sus familias y amigos.



RespiroCreativo



● **¿Cómo mejorar la interacción comunicativa y** ●
calidad de vida de los adultos mayores en el ámbito
socio-personal, desde el aspecto digital , en tiempos
de confinamiento en America Latina? ●

Gema final

Qué pasaría si

Si creamos una forma de interacción para adultos mayores mejorando su comunicación y relación con la familia, amigos y /o colaboradores, aliviando en momentos de confinamiento su soledad utilizando herramientas tecnológicas online que ayuden a mantener su vida social activa para que sigan compartiendo sus mejores momentos a pesar de la distancia.

Por medio de

Una aplicación móvil funcional para cualquier dispositivo Android o sistema iOS que permita compartir información de interés, fotografías, música, juegos tradicionales en línea, podcasts y videos, encontrar los capítulos de entretenimiento personalizado según su ubicación geográfica.

Dirigido a

Nuestro grupo objetivo son los Adultos mayores que vivan solos o con su familia que les guste mantener una vida social activa y les guste elaborar diferentes actividades, estén dispuestos a aprovechar mejor la tecnología y los medios que esta ofrece.

Nuestra historia

Ellos son María y Alberto, ambos adultos mayores. María tiene 65 y Alberto 70 años, una pareja de abuelos que el pasar del tiempo les hizo conocer lo amargo de la soledad. Aunque, incondicionalmente se tienen el uno al otro, ambos entienden que en algún momento de la vida, a quienes ellos habían criado desde la niñez, tomarían caminos diferentes, dejando a estos abuelos en el olvido, sus 3 hijos y sus 5 nietos ahora disfrutan de su vida en otro país. Hoy en día comparten gustos, por la comida, por la música, por la manera de pasar el tedioso tiempo, sin embargo en Alberto sobresale el interés actual de la política y en María el de su novela habitual y su rosario antes de dormir, pero lo que sí es seguro es que, lo que siempre van a compartir de forma casi que exacta, es el volver a tener algún contacto con su familia.



Ellos alguna vez oyeron en los comerciales de la TV acerca de una aplicación que podría cambiar su estilo y calidad de vida, conectarlos con el mundo exterior, hacerles disfrutar de las nuevas tecnologías solo con tener a la mano un celular, la APP tendría todos los gustos que ellos disfrutaban. Allí ellos podrían tener contacto con sus familias por video llamadas, además de esto, interactuar con juegos clásicos de mesa solo que esta vez de manera digital. Agregado a esto, sería la aplicación perfecta para ellos, pues estaría enlazada a emisoras, programas de televisión y noticieros las 24 horas del día. María podría, por ejemplo, disfrutar de su novela y Alberto de su noticiero. Pensaron que sería la forma más entretenida de pasar el tiempo con sus familiares y como valor agregado conocerían personas de otros lugares, harían nuevos amigos y todo esto desde la comida de su casa, el encierro ya no sería tedioso y la comunicación con sus seres queridos sería casi que instantánea.

STORYBOARD

Escena: María y Alberto, pareja de abuelos de 65 y 70 años.



Ellos son María y Alberto, ambos adultos mayores. María tiene 65 y Alberto 70 años, una pareja de abuelos que el pasar del tiempo les hizo conocer lo amargo de la soledad.

Escena: María y Alberto despidiendo a sus hijos y nietos que se van a vivir al extranjero.



Sus hijos, juntos a sus nietos deciden irse a vivir a otro país.

Escena: María y Alberto pasando tiempo juntos y compartiendo gustos



Hoy en día comparten gustos, por la comida, por la música, por la manera de pasar el tedioso tiempo

Escena: María y Alberto se enteran de una nueva aplicación WAKIY



En la TV. María y Alberto se enteran de una nueva aplicación con la que se podrían comunicar con sus familiares en el exterior.

Escena: María y Alberto teniendo una llamada por la aplicación con sus familiares



Empiezan a probar las distintas funciones de la WAKIY, como la llamada.

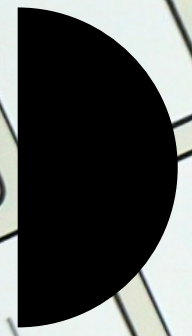
Escena: María y Alberto teniendo una video llamada por la aplicación con sus familiares.



Ya aprendiendo un poco mas acerca del funcionamiento de WAKIY, ponen a prueba la video llamada



Prototipo del proyecto



Wakiy

Siempre alguien para tí

Prototipo del proyecto



WAIKY

Diseñado por:

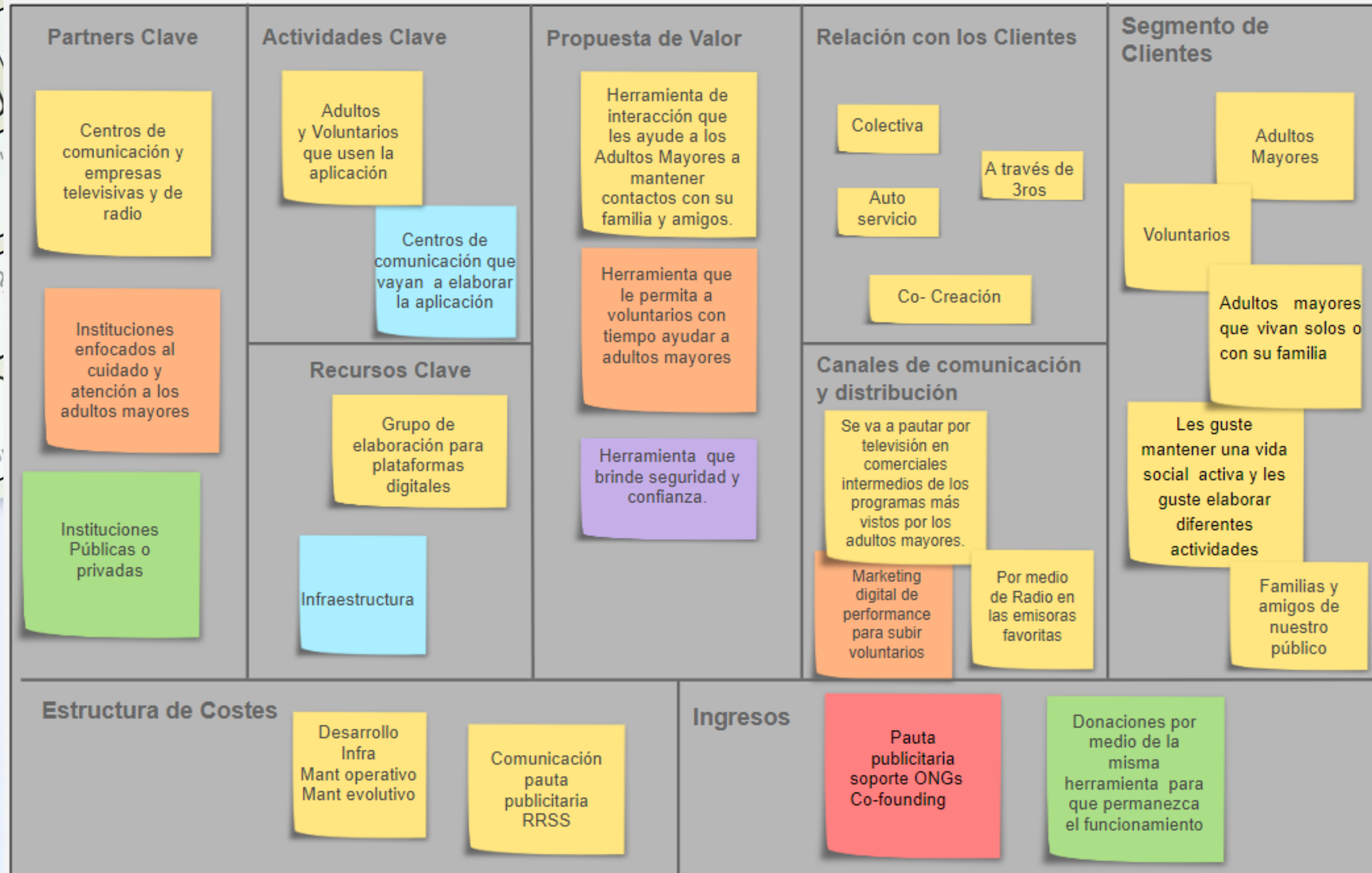
1095

Diseñado para:

Respiro Creativo

En: 26/04/2020

Iteración # 0



Prototipo de la app

