



PASO 3

GRUPO 2008

GEMA ELEGIDA



Grabaciones
en realidad
virtual



Características de deseable.

Dirigido a:



Función:

PERMITE REALIZAR GRABACIONES EN VIVO, DIRECTAMENTE DESDE UN SMARTPHONE PARA QUE PUEDAN COMPARTIR CON EL PÚBLICO SUS PRESENTACIONES Y ESPECTÁCULOS EN VIVO A TRAVÉS DE LAS REDES SOCIALES.

Promoción y Publicidad

Haremos conocido nuestra APP mediante: redes sociales, medios de comunicación, concursos de arte y festivales.

Características que hacen viable.

Nuestros aliados más importantes serán los mismos artistas y nos recomendarán. Los medios de comunicación y organización de artistas.

Las actividades clave son:

- ▶ Diseño funcional y que cubra las necesidades de los artistas.
Diseño de la APP: tiene que ser muy atractiva visualmente. De fácil uso e intuitiva.
- ▶ Desarrollo tecnológico muy funcional



Recursos necesarios son:

- ▶ Artistas que conozcan todo el proceso de producción
- ▶ Diseñadores con mucha experiencia
- ▶ Desarrolladores con experiencia
- ▶ Financiamiento

Características que hacen factible

Los ingresos vienen de fondos concursables de innovación y aporte de las organizaciones de artistas. En la etapa de producción.

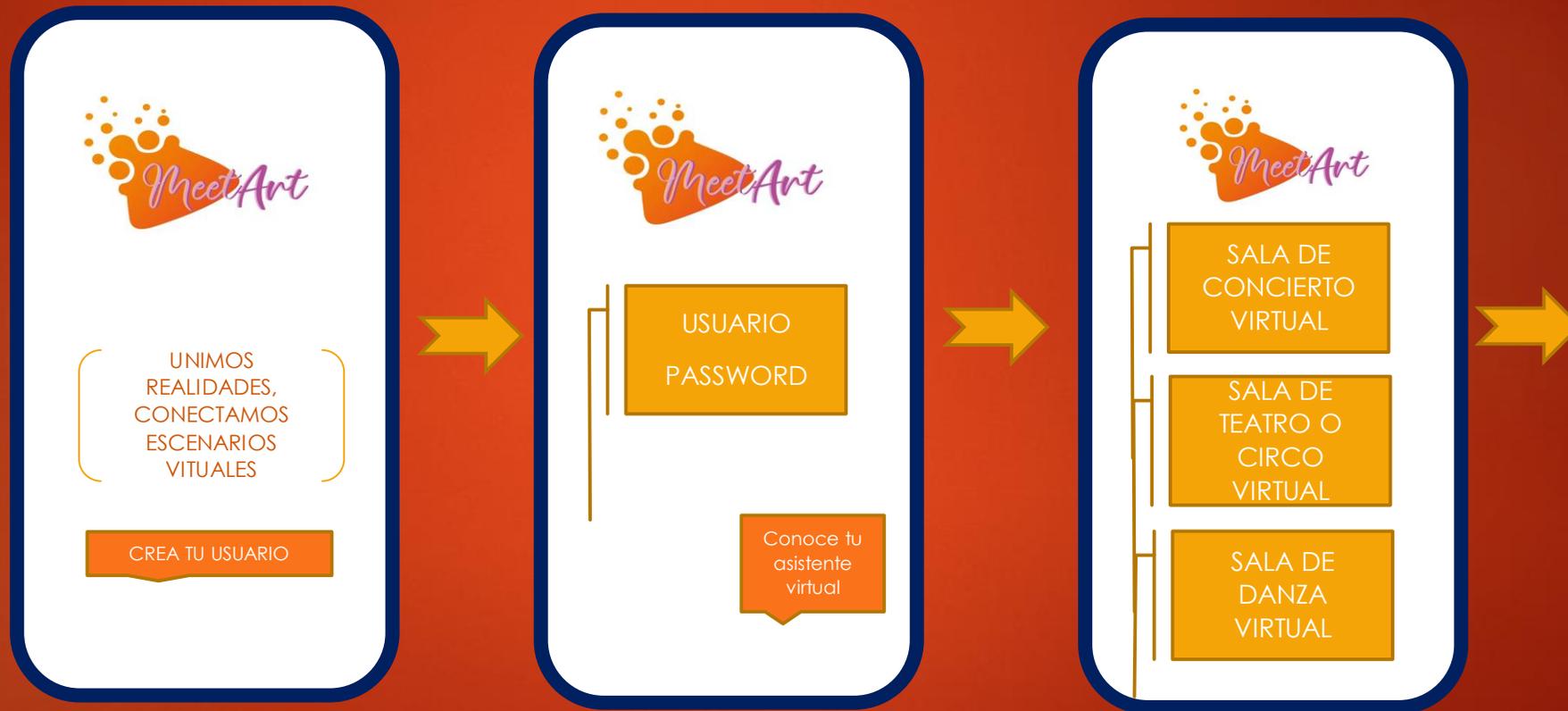
Los ingresos en la etapa de producción se logran con las comisiones de la comercialización de las producciones.

Los egresos en la etapa operativa corresponden a los egresos de financiar al equipo comercial de la APP. Y su mantenimiento y mejoras.

ELEVATOR PITCH:

¿Sabes qué a raíz de la crisis del COVID19 una de las industrias a nivel global que ha sufrido un impacto económico negativo de más del 95% son las artes escénicas? Y esto se debe a que se necesita del acercamiento presencial entre los espectadores y los artistas para disfrutar de los espectáculos en vivo de música, danza, teatro, circo, entre otros. Y frente a este reto, será cada vez más necesario volver a recuperar la confianza y conectar a los artistas con su público, pues seguramente a corto-mediano plazo continuarán las medidas de restricción y de distanciamiento social en varias actividades cotidianas, incluyendo los eventos culturales y espectáculos artísticos en espacios tanto cerrados como públicos. Ante esta nueva realidad, los artistas necesitan volver a conectarse con su público, y para ello, hemos diseñado una app de acceso libre y gratuito, llamada MEET ART, con el objetivo de que cualquier artista escénico pueda grabar sus ensayos y presentaciones (funciones de teatro, conciertos, espectáculos de danza), y de esta forma poder transmitirlos en vivo a través de las redes sociales. Esta app, tiene la versatilidad de que los artistas podrán grabar sus sesiones y crear salas de realidad virtual, taquilla virtual para la venta de entradas, y hasta interactuar con los espectadores en vivo, quienes podrán enviar comentarios sobre el espectáculo y hasta ovacionar a los artistas con la funcionalidad de los “aplausos virtuales”. Con esta app, el público podrá seguir disfrutando de los espectáculos de artes escénicas, de manera segura, con entradas a muy bajo costo y de forma 100% interactiva y virtual. Además, permite generar comunidad entre todos los artistas registrados, haciendo más fácil la comunicación entre ellos y fomentando al trabajo conjunto, y podrás compartir y revisar documentos, guiones, dossiers, partituras y libros mediante la biblioteca virtual de la app. Si quieres formar parte del cambio, ya seas un artista, una agrupación, un colectivo artístico o simplemente como espectador, te invitamos a descargar gratuitamente la app desde tu dispositivo preferido, o incluso desde la versión web y comenzar a disfrutar de las funcionalidades que tenemos para ti. Con MEET ART “Unimos realidades, Conectamos escenarios virtuales.”

PROTOTIPO DE LA APP: MEET ART



PROTOTIPO DE LA APP: MEET ART

